

INSTITUTO DE ESTUDOS EM DESENVOLVIMENTO AGRÁRIO E REGIONAL FACULDADE DE CIÊNCIAS ECONÔMICAS CURSO: CIÊNCIAS ECONÔMICAS

PLANO DE ENSINO

Estrutura da disciplina

Disciplina: Teoria Microeconômica III	CH – 60 h	Número de Créditos – 04
Professora: Juliana de Sales Silva	Período: 2020.2	Turma: 2018

Ementa

Estratégia competitiva: Teoria dos Jogos. Informação, Falhas de Mercado e o Papel do Governo: Equilíbrio Geral; Bem-estar; Externalidades; Tecnologia da Informação; Bens Públicos; Informação Assimétrica.

Objetivo

Proporcionar aos estudantes um sólido conhecimento da Teoria Microeconômica, possibilitando a compreensão das formulações teóricas e empíricas estudadas na disciplina.

Conteúdo Programático

Assunto	Capítulo/Livro
Teoria dos Jogos	
 A matriz de ganhos de um jogo O equilíbrio de Nash Jogos estritamente competitivos e estratégias mistas O dilema do prisioneiro Jogos sequenciais Jogos repetidos 	Cap. 28 e 29 (Varian) Cap. 13.8 (Pindyck)

 Jogos simultâneos de informação incompleta: Leilões Jogos de informação assimétrica 	
 Equilíbrio Geral e Eficiência Econômica Análise de Equilíbrio Geral Eficiência das trocas Equidade e eficiência Eficiência na produção 	Cap. 16 (Pindyck)
 Os ganhos do livre-comércio A eficiência nos mercados competitivos Porque os mercados falham 	Cap. 31 (Varian)
 Bem-Estar Agregação de preferências Funções de bem-estar social Maximização do bem-estar Funções de bem-estar social individualistas Alocações justas Inveja e equidade 	Cap. 33 (Varian)
 Externalidades e Bens públicos As Externalidades Formas de corrigir falhas de mercado Externalidades de estoque Externalidades e direitos de propriedades Recursos de propriedade comum Bens Públicos 	Cap. 18 (Pindyck) Cap. 34 e 36 (Varian)
 Tecnologia da informação Concorrência de sistemas O problema dos complementos Aprisionamento Externalidades de rede Mercados com externalidades de rede A dinâmica do mercado Implicações das externalidades de rede Mercados bilaterais Gestão de direitos O compartilhamento da propriedade intelectual 	Cap. 35 (Varian)
 Mercados com informação assimétrica O mercado de carros ruins A escolha da qualidade Seleção adversa Risco moral Sinalização Incentivos Informação assimétrica 	Cap. 37 (Varian)

Metodologia

- Aulas expositivas;
- Leitura de textos e artigos selecionados;
- Apresentação de trabalhos (seminários).

Avaliação

- Prova 1 (40%)
- Prova 2 (40%)
- Seminário (20%)
- Atividades extras (10% extra)

Cronograma de atividades

Avaliação	Assunto	Data
Prova 1	Teoria dos Jogos;Equilíbrio Geral e Eficiência Econômica.	16 de abril de 2020
Prova 2	 Bem-Estar; Externalidades e Bens públicos; Tecnologia da informação Mercados com informação assimétrica. 	18 de junho de 2020
Seminários	Artigo selecionado de todos os assuntos ensinados na disciplina.	25 de junho e 02 de julho de 2020

Bibliografia básica:

FIANI, Ronaldo. **Teoria dos Jogos**. Rio de Janeiro: Campus, 4ª edição, 2015.

PINDYCK, R. S.; RUBINFELD, D. L. **Microeconomia**. 7ed. São Paulo: Pearson Education do Brasil, 2010.

VARIAN, H. R. Microeconomia: Uma Abordagem Moderna. 8^a ed. Rio de Janeiro: Campus, 2012.

Bibliografia complementar:

KRUGMAN, Paul e WELLS, Robin. **Microeconomia – Uma Abordagem Moderna**. Rio de Janeiro: Elsevier, 3^a ed. 2015.

MANSFIELD, Edwin; YOLE, Gary. Microeconomia. São Paulo. Saraiva, 2006.

STIGLITZ, Joseph E.; WALSH, Carl E. **Introdução à Microeconomia**. Rio de Janeiro: Campus, 2003.

OBS.: Alterações podem ocorrer ao longo da disciplina.